



**COMUNICATO STAMPA
N. 27 DEL 04.10.2018**

**Camera di Commercio, il 9 ottobre incontro su opportunità e premi
per le imprese spezzine innovative**

Un incontro informativo rivolto a persone con un'idea imprenditoriale da sviluppare: lo organizza **martedì 9 ottobre** la Camera di Commercio Riviere di Liguria nell'ambito di una partnership tra ente camerale con Filse. L'appuntamento è alle 11 nella Sala Marmori della Camera di Commercio. La partecipazione è gratuita.

“L'attuale situazione economica – spiegano dalla Camera di Commercio - impone di individuare le migliori idee imprenditoriali così da supportarle con servizi specialistici e assistenza tecnica al fine di arrivare nel minor tempo possibile al mercato”.

L'incontro servirà a presentare due iniziative: “Smart Cup Liguria 2018” (titolarità Filse e Università di Genova) e “On line Hackathon” (titolarità Camera di Commercio Riviere di Liguria a valere sul progetto Retic). “Smart Cup” è un concorso di idee imprenditoriali che punta a stimolare la nascita di imprese innovative, “On line Hackathon” è un concorso di idee per sviluppare l'intraprendenza e sviluppare una proposta imprenditoriale. Le idee meritevoli potranno fruire di assistenza mirata allo sviluppo del piano di impresa. Sono infatti previsti premi, sia da parte di Filse per quanto concerne “Smart Cup” che da parte della Camera di Commercio per quanto riguarda “On line Hackathon” nella forma di servizi specialistici per supportare un più veloce sviluppo delle idee imprenditoriali

La Camera di Commercio Riviere di Liguria inoltre, come ulteriore premio per tutti partecipanti alle due competizioni, offre la partecipazione gratuita ad un “coaching event” che avrà luogo a Imperia il prossimo 24 novembre.

E' gradita conferma di partecipazione scrivendo a paola.perazzi@rivlig.camcom.it.

Il termine hackaton nasce dalla crasi di due termini: “hack” e “marathon” e definisce un evento al quale partecipano, a vario titolo, esperti di diversi settori i quali per un breve tempo si riuniscono per elaborare proposte volte a risolvere il problema loro sottoposto dai promotori dell'evento. Lo svolgimento tipico di un hackathon prevede la scelta di un tema o di un progetto, la suddivisione dei partecipanti in squadre e in tavoli, e, alla fine la scelta del progetto migliore a giudizio di esperti.